Cluster-Konzept



Spielerische Anordnung

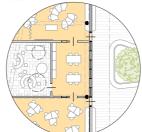


Marktplatz und Mufu

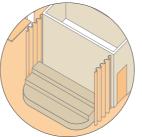


Terrassenausgang von jeder Klasse





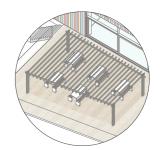
Gruppenräume



Nischen



Barrierefreie WCs und Care-Raum



Freiluftklasse



Atrium als clusterübergreifender Bereich



Flexible Möblierung