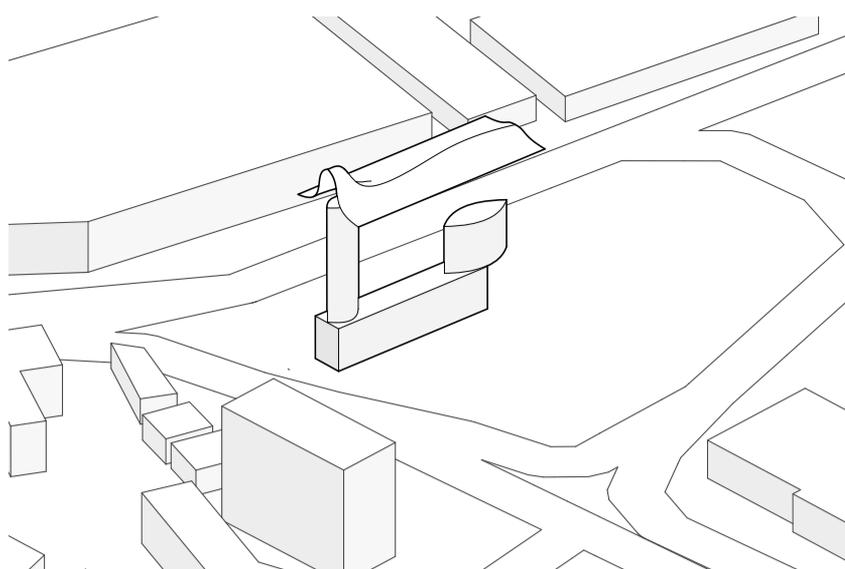
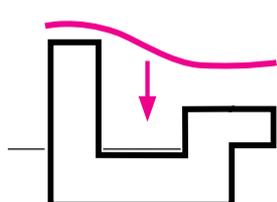




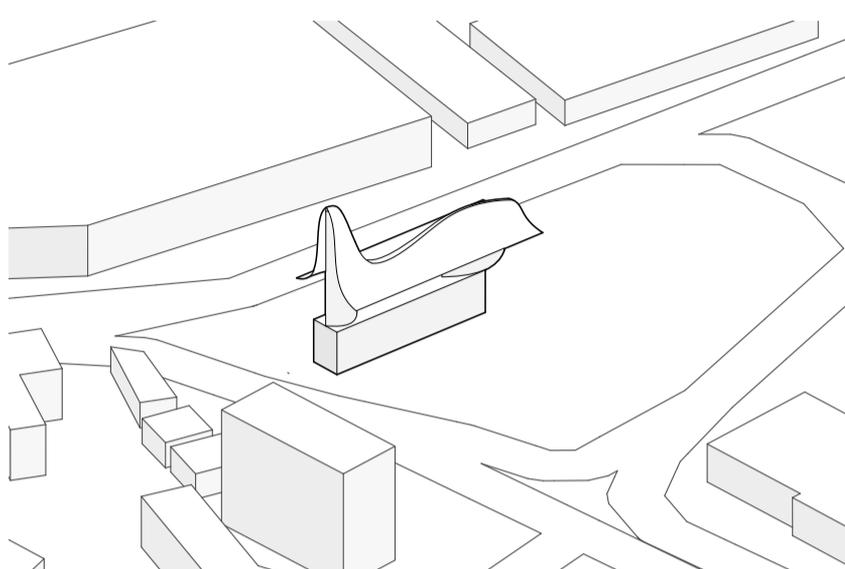
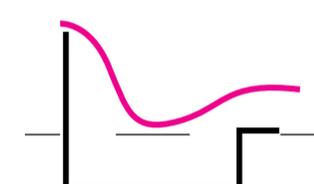
Umhüllung

Die Hülle passt sich der vorgegebenen Grenzen an kumuliert jedoch zu einer fließenden Bewegung.



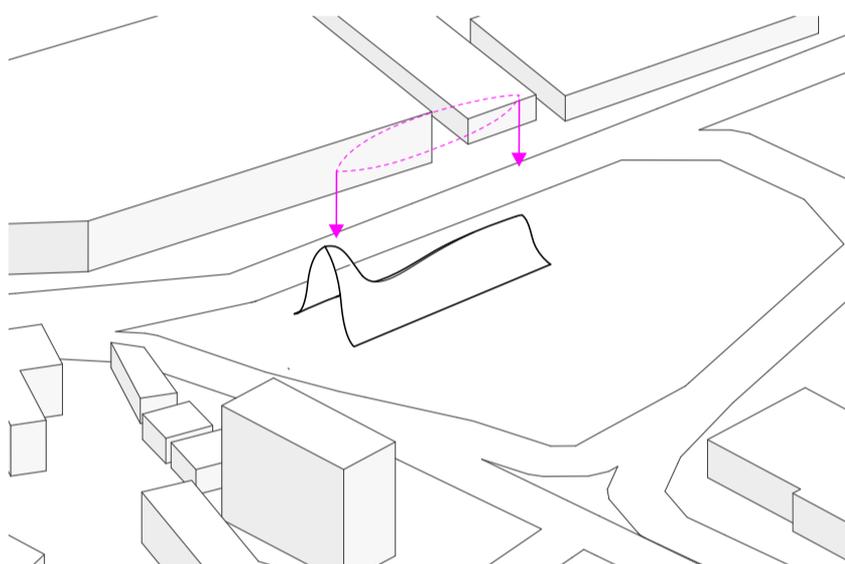
Anpassung

Die Hülle passt sich der vorgegebenen Grenzen an kumuliert jedoch zu einer fließenden Bewegung.



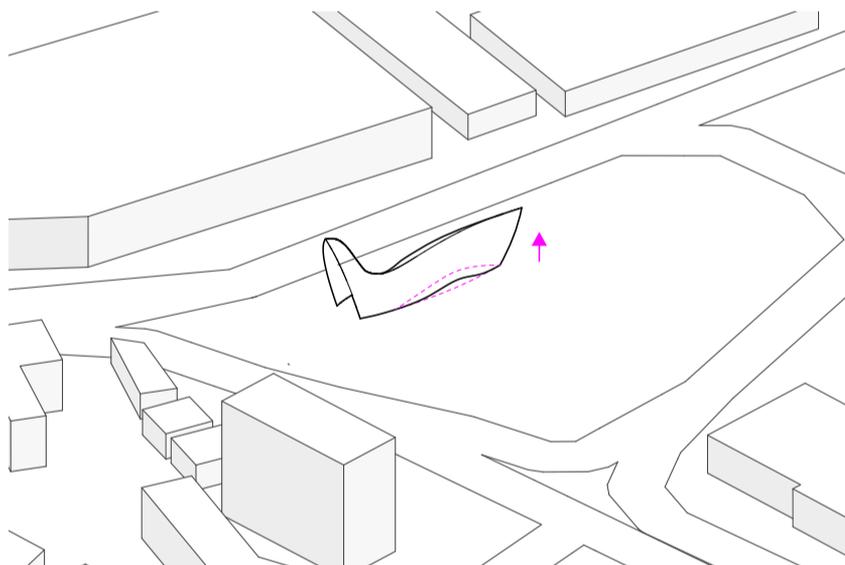
Zurechtschneiden

Die umgeformte Hülle wird auf die fließende Form des Grundrisses zugeschnitten.



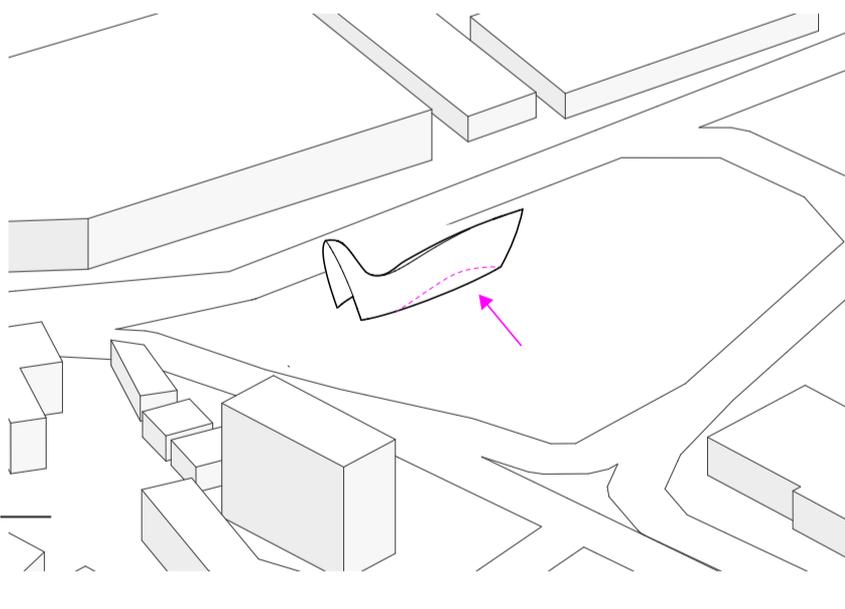
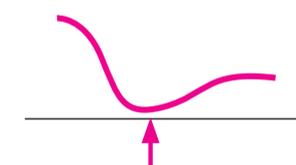
Generieren von Durchgängigkeit

Das Gebäude ist von allen Seiten durchgängig und ermöglicht so eine Transparenz zum Gebiet.



Auflockerung

Auflockerung der Form durch Erhebung der äußeren kante um eine Durchgängigkeit zu generieren.



Finale Form

Die fließende Bewegung von Hochpunkt zum Link zum Bambuswald stellt die Bewegung der Benutzers in den verschiedenen Levels des Komplexes dar.

